

LOLLIPOP

Vi øver

Vi øver opp evnen til å bli fortrolig med grunnleggende matematiske begreper og se forskjellige proporsjonale sammenhenger, som dobbelt, halvparten og like mye.

Utstyr

Spillebrikker, terning, spillebrett.

Deltakere

Én eller flere.

Gjennomføring

Deltakerne kaster terningen og forflytter seg på spillebrettet etter tur. Bokstaven i ruten forteller hva deltakeren skal gjøre ved neste kast. Havner eleven for eksempel på en rute der det står dobbelt, betyr det at eleven ved neste kast skal flytte fram dobbelt så mange skritt som terningen viser. Havner eleven i stedet på en rute der det står halvparten og han eller hun får et oddetall på terningen, legger eleven til 1, slik at tallet blir delelig.

Tips

Dette spillet gir et godt innblikk i om eleven har forstått hva dobling innebærer, og at det for eksempel ikke bare er å legge til to, noe som er en vanlig misoppfatning.

Vri

Trekk en skråstrek over rutene, slik at elevene kan flytte seg halve skritt. Da trenger dere ikke å legge til 1 ved oddetall.

Elevene kan også spille fra start til mål og tilbake igjen – fra mål til start.

KOPIARK 26

- bokmål side 115
- nynorsk side 116

LOLLIPOP

KOPIARK
26

Utstyr

Spillebrikker, terning, spillebrett.

Slik gjør dere det

Spis opp lollipopen så raskt du kan! Første gang det er din tur, flytter du så mange skritt som terningen viser. Neste gang det er din tur, kaster du terningen og følger det som står på den ruten du står på. Triller du for eksempel 4 og står på en rute der det står **D** (dobbelt), flytter du åtte skritt framover. Får du et oddetall på terningen når du skal halvere, legger du 1 til tallet, slik at det blir delelig. **L** (likt) betyr at du skal flytte deg samme antall skritt som terningen viser.

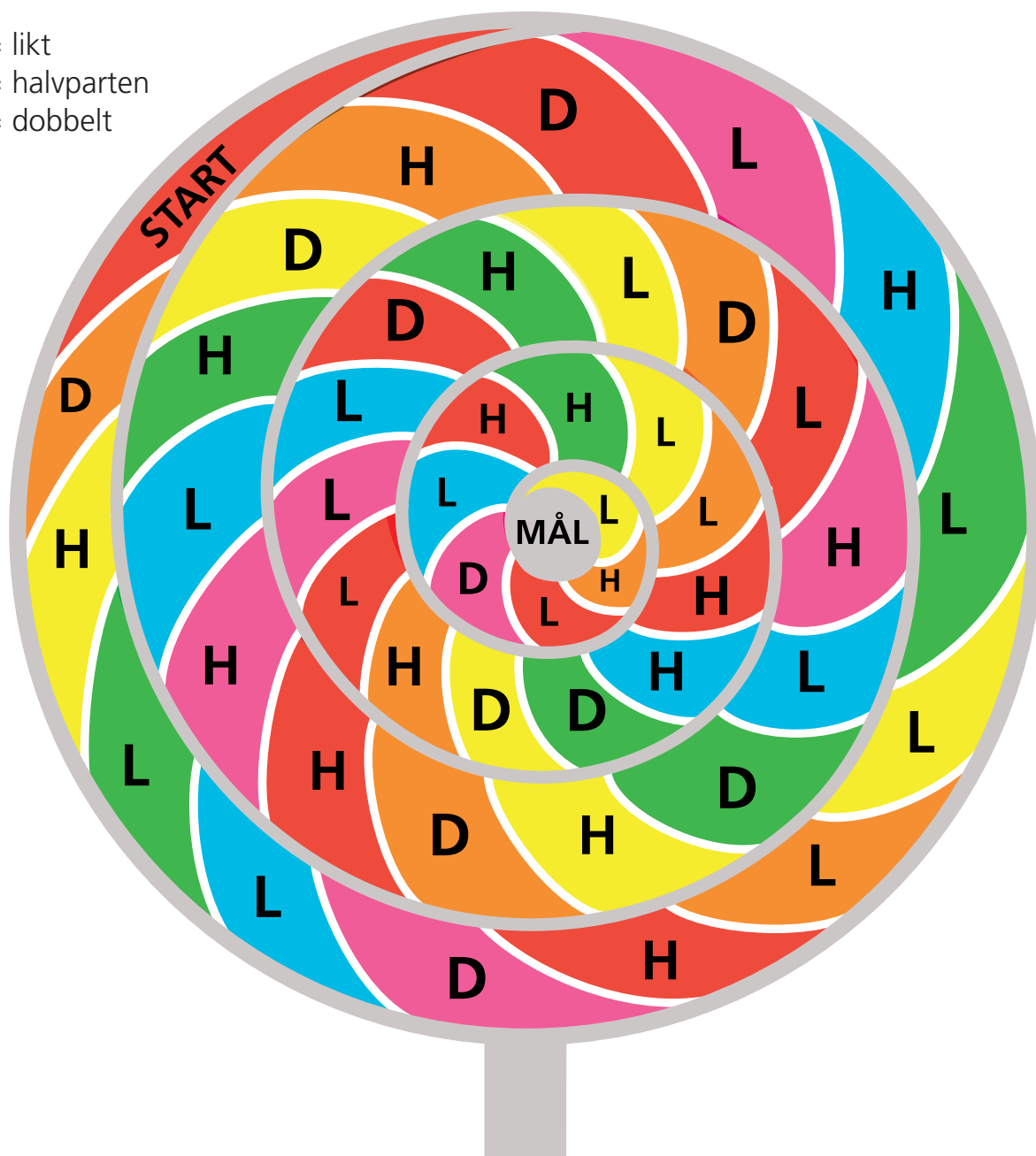
Eksempel

Du står på en rute der det står **H** (halvparten), og du får 3. Da må du legge til 1 ($3 + 1 = 4$) før du halverer. Du flytter da to skritt framover.

L = likt

H = halvparten

D = dobbelt



BOKMÅL

LOLLIPOP

Utstyr

Spelebrikker, terning, spelebrett.

Slik gjer de det

Et opp lollipopen så raskt du kan! Den første gongen det er din tur, flyttar du så mange skritt som terningen viser. Neste gong det er din tur, kastar du terningen og følgjer det som står på den ruta du står på. Trillar du til dømes 4 og står på ei rute der det står **D** (dobbelt), går du åtte skritt framover. Får du eit oddetal på terningen når du skal halvere, legg du 1 til talet, slik at det blir deleleg. **L** (likt) tyder at du skal flytte deg like mange skritt som terningen viser.

Døme

Du står på ei rute der det står **H** (halvparten), og du får 3. Då må du leggje til 1 ($3 + 1 = 4$) før du halverer. Du går då to skritt framover.

L = likt

H = halvparten

D = dobbelt

